- * KEIL uVISION2 C Compiler로 Project 만들기
- 1. uVISION2 를 시작 함니다.



2. New Project를 버튼을 누릅니다.



3. 프로젝트방을 생성후 프로젝트명을 지정 함니다.

Create New Proje	ct				? ×
저장 위치(!):	🔁 test	•	🗧 🖻 🛱	•	
∎ test					
파일 이름(<u>N</u>):	test			저장(<u>S</u>)
파일 형식(<u>T</u>):	Project Files (*,uv2)		•	취소	

4. 프로그램할 CPU종류를 선택 함니다.

Select Device for Target 'Target 1'		<u>? ×</u>
CPU		
Vendor: Atmel Device: AT89S51 Family: MCS-51 Data base	Use Extended Linker (LX51) instead of BL51 Use Extended Assembler (AX51) instead of A51 Description:	
AT89LS52 AT89LS53 AT89LS53 AT89LS8252 AT89LV51 AT89LV52 AT89LV55 AT89S4012 AT89S51 AT89S53 AT89S53 AT89S53 AT89S853 AT89S853 AT89S822 AT89S22 XT89S82 XT89S882 XT89S882	9051 based Full Static CMOS controller with Three-Level Program Memory Lock, 32 I/O lines, 2 Timers/Counters, 6 Interrupts Sources, Watchdog Timer, 2 DPTRs 4K Flash, 128 Bytes On-chip RAM	A I
	확인 취소	

5. 파일을 생성후 main() 프로그램을 작성 함니다.



6. EDIT창에서 C프로그램을 작성후 test.c로 저장 함니다.

🏨 te	est	- 킮isi	on2 - [D:₩lang ^t	⊭cpupla	iza₩kei	ilc51₩tes	st₩te:	st,c]					
	<u>F</u> ile	<u>E</u> dit	<u>∨</u> iew	<u>P</u> roject	<u>D</u> ebug	Fl <u>a</u> sh	Periphe	rals	<u>T</u> ools	s <u>S</u>	VCS	<u>W</u> indow	<u>H</u> el	р
Proj	** #	New,, <u>O</u> pen, <u>C</u> lose <u>S</u> ave Save	 <u>A</u> s			(Ctrl+N Ctrl+O Ctrl+S	% D6-6 c1.0	% » I	§ 4	A			
	0	Save / Device	A <u>I</u> I e Datab Vetue	ase				f.cp l u rial	upla visi(192	za.(on2 :00,1	com N,8,	1		
	8	Print S Print Print F	re⊻iew	,		(Ctrl+P	.h>						/
		<u>1</u> test <u>2</u> D:₩ <u>3</u> D:₩ Evit	lang₩I lang₩,	keilc51₩t ₩test₩	est₩tes STARTL	t JP, A51		h> h>	inc"				I	/
		<u>–</u> <u>–</u>			— 77	함수	연연							

Save As				? ×
저장 위치(]):	😋 test	•	🗕 🖻 🚔	*
cpusetup, inc cpusetup, inc, ba STARTUP, A51 test test, c, bak test, Opt	eeitest ak ⊠itest onitest_Opt,Bak onitest_Uv2,Bak			
파일 이름(<u>N</u>):	[test,c]			저장(<u>S</u>)
파일 형식(<u>T</u>):	All Files (*.*)			취소

7. test.c 프로젝트에 등록 함니다.

- Source group I 에 오른꼭 마우스를 골익후 아래 메뉴를 신역합니다 /	
test - 퀿ision2 - [D:₩lang₩cpuplaza₩keilc51₩test#test,c]	
	<u>H</u> elp
🏠 😅 🖬 🎒 🏅 🖻 💼 그 요 幸 幸 🕢 🎘 🎘 🎘 🍋	
🖉 🍱 🏙 🚣 🖼 🎇 🛣 Target 1	
Project Workspace × // 날 짜 : 2006-6	
□ 🔁 Target 1 // 버 전 :/ Ver1.0]	
E Source Group 1 // 작 정 사 : www.cpuplaza.com	
STARTUP Select Device for Varget Target 1	
Options for Group Source Group 1	
Open File	
🛗 <u>R</u> ebuild target	
🔛 Build target 🛛 🛛 🖓 🖓	
Translate File	
💒 Stop build	
Add Files to Group Source Group 1	
Manage Components	
Hemove Group 'Source Group 1' and it's Files	
✓ Include Dependencies	

Add Files to Group	'Source Group 1'		? ×
찾는 위치(!):	🔁 test 💌	← 🔁	
a test			
파일 이름(<u>N</u>):	test		Add
파일 형식(<u>T</u>):	C Source file (*,c)	-	Close

8. 프로젝트를 설정 함니다.

- Target1에 오른쪽 마우스를 클릭후 아래 메뉴를 선택함니다

test – 蠫ision2 – [D:₩lang₩cpuplaza₩keilc51₩tes	t₩test	.c]
∬ <mark>] E</mark> ile Edit <u>V</u> iew <u>P</u> roject <u>D</u> ebug Fl <u>a</u> sh Pe <u>r</u> iphe	rals <u>T</u>	ools
🏠 🚅 🖬 🦪 X 🖻 🖻 으 으 倖 倖 🥢	% %	6 Ke
🛛 🅸 🕮 👗 🖼 🎇 🍂 Target 1		J
Project Workspace - × while (1) {		
In Target 1 if (coml	rx e	flg) {
Select Device for Target 'Target 1'		pm1_
Options for Target 'Target 1'		Elg
Open File		
(#) Bebuild target		
Build target	FT	



Options for Target 'Target 1'	<u>? ×</u>
Device Target Output Listing C51 A51 BL51 Locate BL51 Misc Debug Utilities	
Select Folder for Objects Name of Executable: test	
🔽 🗹 Debug Information 🛛 🖾 Browse Information 🗂 Merge32K Hexfile	
Create HEX File HEX Format: HEX-80	
C Create Library: ,₩test,LIB	
_ After Make	
☑ Beep When Complete	
E Run User Program #1: Browse	
☐ Run User Program #2: Browse	
확인 취소 Defaults	

- LISTING은 아래와 같이 한다.

Options for Target 'Target 1'			?)
Device Target Output Listing	9 C51 A51 BL51 Lo	ocate BL51 Misc Debug	Utilities
Select Folder for Listings,	Page	Width: 120 📑 Pag <u>e</u>	Length: 65 🚊
☑ <u>C</u> Compiler Listing: ,₩*	,lst		
Cond <u>i</u> tional	🗖 Symbols	∏ # include Files	I ∕ Assem <u>b</u> ly Code
C Preprocessor Listing:	.₩*.)		
	lst		Tab Space: 🛛 🚆
Conditional	🔽 Symbols Macr	os: Final expansion only	Cross Reference
☑ Linker Listing: ,₩test,m	51		
🔽 <u>M</u> emory Map	<u>P</u> ublic Symbols	✓ Line <u>N</u> umbers	Cross <u>R</u> eference
	🔽 Local Symbols	🔽 Comment Records	Generated Symbols
			✓ Library Symbols
	확인	취소 Defaults	

9. 컴파일 한후 링커를 거져 실행 파일을 만든다.

🗄 🔚 🔝 test,c



}

}