- * Avr Studio(4.18)에서 float 사용법.
- 1. Project->Configuration Options을 선택 합니다.



2. Libraries 탭 에서 -> libm.a libprintf_flt.a libscanf_flt.a 를 추가 합니다.

test Projec	ct Options		
General General Include Directories Libraries Libraries Memory Settings	Library Search Path: Available_Link Objects: libc.a libm.a libobjc.a libprintf_fit.a libscanf_fit.a libscanf_min.a	Add Library> Remove Object Add Object Move up Move down	
		확인 취소	도움말

3.Custom Options탭 -> Linker Options 탭에 -WI -u vfprintf 를 추가 합니다.

test Projec	t Options					
Include Directories Libraries Memory Settings	Custom [All file test, c [Linker	Compilation Options 3] Options]	-WI -u vfprintf		Remove Edit Add	
Custom Options	Externa avr-gc make:	nal Tools Use WinAVR gcc C:\WinAVR-20100110\Ubin\Ubin\Ubin\u00efavr-gcc.exe e: C:\U00efWinAVR-20100110\U00efWutils\U00efWin\U00efWmake.exe				
			확인	! 취	소 도움말	

4. 아래와 같이 사용하시면 됩니다.

Char buf[20]; float a = 123.123; sprintf(buf,"%f",a); printf("%f",a);