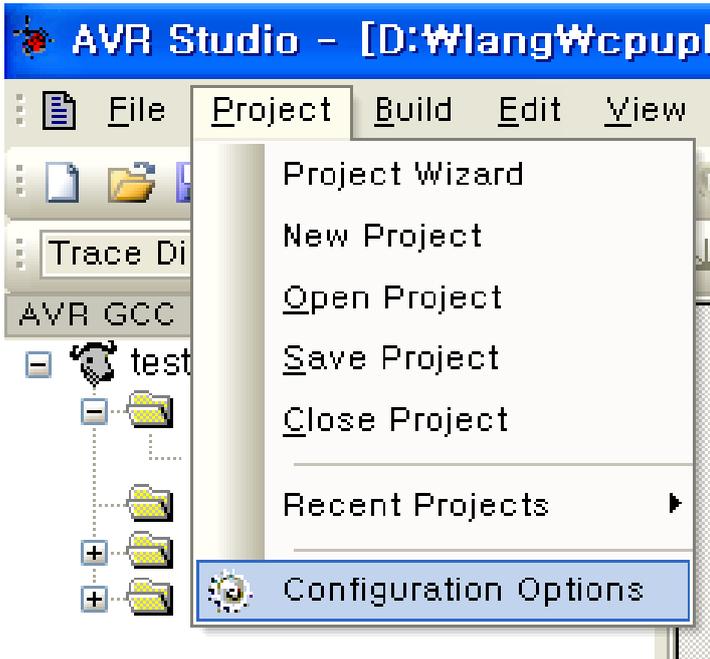
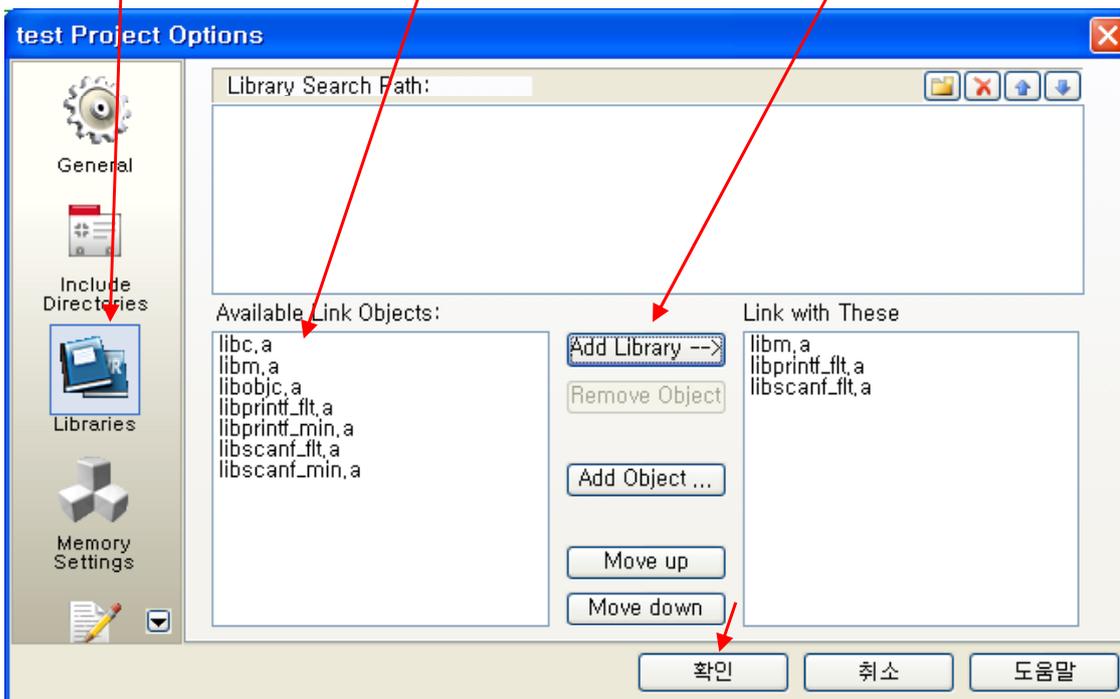


* Avr Studio(4.18)에서 float 사용법.

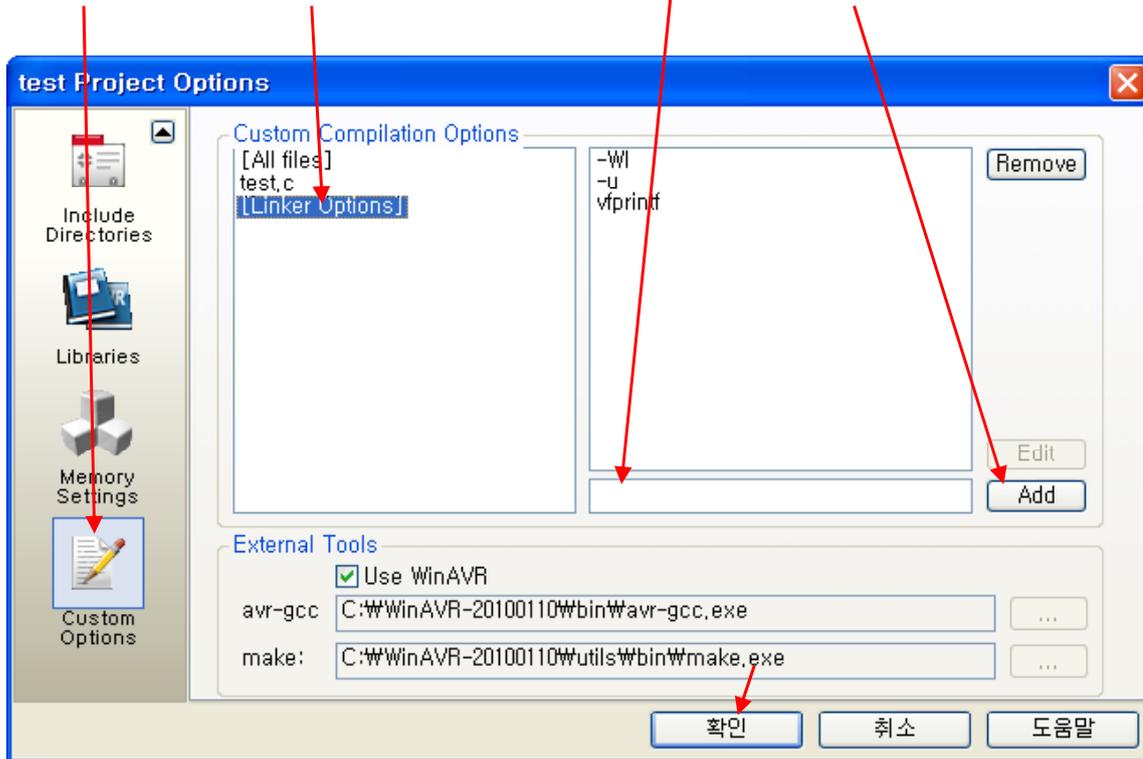
1. Project->Configuration Options을 선택 합니다.



2. Libraries 탭 에서 -> libm.a libprintf_float.a libscanf_float.a 를 추가 합니다.



3. Custom Options 탭 -> Linker Options 탭에 -Wl -u vfprintf 를 추가 합니다.



4. 아래와 같이 사용하시면 됩니다.

```
Char buf[20];  
float a = 123.123;  
sprintf(buf,"%f",a);  
printf("%f",a);
```